

Bezirk 10 Bonn im Rheinischen Schützenbund e.V.

Ausschreibung

30. Bezirks-Ehrenscheibenschießen der ehemaligen Bezirkskönige und der amtierenden Kreiskönige am 09.05.2026

(Zur besseren Lesbarkeit wurde die weibliche Sprachform nicht verwendet.)

Startberechtigung:

Alle ehemaligen Bezirkskönige und der amtierende Bezirkskönig des Bezirks 10 sowie die amtierenden Kreiskönige der Kreise 10.1 bis 10.5.

Der Teilnehmer muss beim RSB gemeldet sein.

Schießstand:

St.Seb.Schützenverein Aegidienberg, Hubertusstr. 9, 53604 Bad Honnef

Waffe:

Luftgewehr (Regel 1.10 1.11 SpO/DSB)

Luftpistole (Regel 2.10 oder 2.11 SpO / DSB)

Waffe und Munition müssen selbst gestellt werden.

Schusszahl:

10 Schuss auf Teiltermessscheiben, je Scheibe 1 Schuss, keine Probeschüsse. Geschossen wird auf elektronischen Meyton-Anlagen.

Schießzeit:

15 Minuten

Anschlag:

STEHEND AUFGELEGT gem. SpO/DSB Teil 9, Schießjacke und -handschuh sind hierbei nicht gestattet.

Wertung:

Gewertet wird der beste Teilerwert der beschossenen Scheiben. Die Auswertung erfolgt elektronisch. Bei gleichem Teilerwert wird der zweitbeste (u.s.w.) Schuss mit gewertet. Ein Stechen findet nicht statt. Der Sieger erhält für ein Jahr die Ehrenscheibe. Im Anschluss daran erhält er eine Erinnerungsurkunde. Nach dreimaligem Erringen der Ehrenscheibe geht diese in das Eigentum über.

Startzeiten:

Die Startzeiten werden spätestens 1 Woche vor der Veranstaltung auf der Homepage des Bezirks bekannt gegeben. Zusätzlich erfolgt eine Benachrichtigung per E-Mail.

Siegerehrung:

Nach dem Schießen am 09.05.2026 in der Schützenhalle des St. Seb. Schützenverein Aegidienberg e. V., Hubertusstr. 9, 53604 Bad Honnef

Anmeldung:

Die Anmeldung wird schriftlich erbeten bis zum **27.04.2026** an den Bezirkssportleiter Hartmut Weiss, Fritz-Bauer-Str.33 , 53123 Bonn

mit folgenden Angaben:

- a) Vereinsname
- b) Name, Vorname des Teilnehmers
- c) RSB-Mitgliedsnummer

Der Bezirksvorstand wünscht allen Teilnehmern viel Erfolg und GUT SCHUSS.

gez. Hartmut Weiss
Bezirkssportleiter